**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ “НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Лабораторная работа №2

по дисциплине «Технологии и методы программирования»

Разработка графического интерфейса приложения.

Группа: **АВТ-042**

Студенты: **Антонов А.Р.**

Преподаватель: **Булатов А.Д**

Новосибирск 2022

1. **Цель**

Познакомиться с основными графическими библиотеками Java и их основными компонентами. Изучить классы менеджеров компоновки, классы создания меню приложения, основных и диалоговых окон и т.д.

1. **Задание**

Вариант 12

Объекты – птицы. Бывают 2 видов: птенцы и взрослые птицы. Взрослые птицы генерируются каждые N1 секунд с вероятностью P1. Птенцы генерируются каждые N2 секунд при условии, что их количество менее K% от общего числа взрослых птиц, в противном случае – не генерируются.

Доработать программу, созданную в лабораторной работе № 1:

1) поделить рабочую область окна приложения на 2 части. Визуализация переносится в одну часть окна, панель управления в другую;

2) добавить кнопки «Старт» и «Стоп» в панель управления. Они должны запускать и останавливать симуляцию соответственно. Если симуляция остановлена, то кнопка «Стоп» должна блокироваться. Если симуляция идет, то блокируется кнопка «Старт». Клавиши B и E должны функционировать по-прежнему;

3) добавить переключатель «Показывать информацию», который разрешает отображение модального диалога из 7 пункта задания;

4) добавить группу из 2 исключающих переключателей: «Показывать время симуляции» и «Скрывать время симуляции». Клавиша T должна функционировать по-прежнему;

5) используя различные менеджеры компоновки, реализовать интерфейс пользователя согласно индивидуальному заданию;

6) добавить в программу главное в меню и панель инструментов, в которых продублировать основные команды вашего интерфейса пользователя;

7) при остановке симуляции должно появляться модальное диалоговое окно (при условии, что оно разрешено) с информацией о количестве и типе сгенерированных объектов, а также времени симуляции. Вся информация выводится в элементе TextArea, недоступном для редактирования. В диалоговом окне должно быть 2 кнопки: «ОК» и «Отмена». При нажатии на «ОК» симуляции останавливается, а при нажатии на «Отмена», соответственно продолжается;

8) предусмотреть проверку данных вводимых пользователем. При вводе неверного значения обрабатывать исключительную ситуацию: выставлять значение по умолчанию и выводить диалоговое окно с сообщением об ошибке;

9) Реализовать следующие элементы управления:

- Периоды рождения объектов – текстовые поля;

- Для задания вероятностей рождения объектов комбобокс и список (шаг значений 10%);

- Дополнить интерфейс поясняющими метками.

1. **UML-диаграмма**

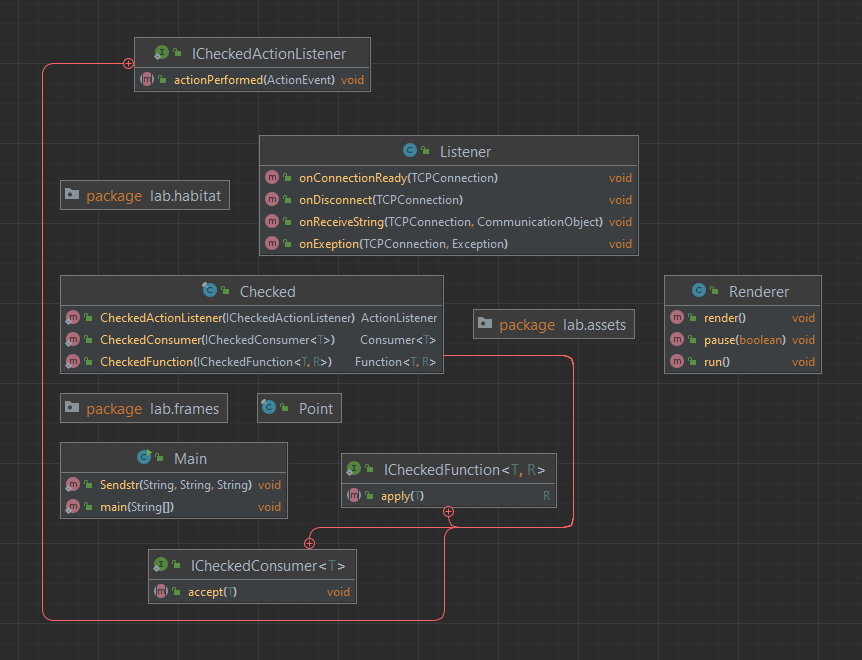


Рисунок 1 UML-диаграмма

1. **Пример работы программы**

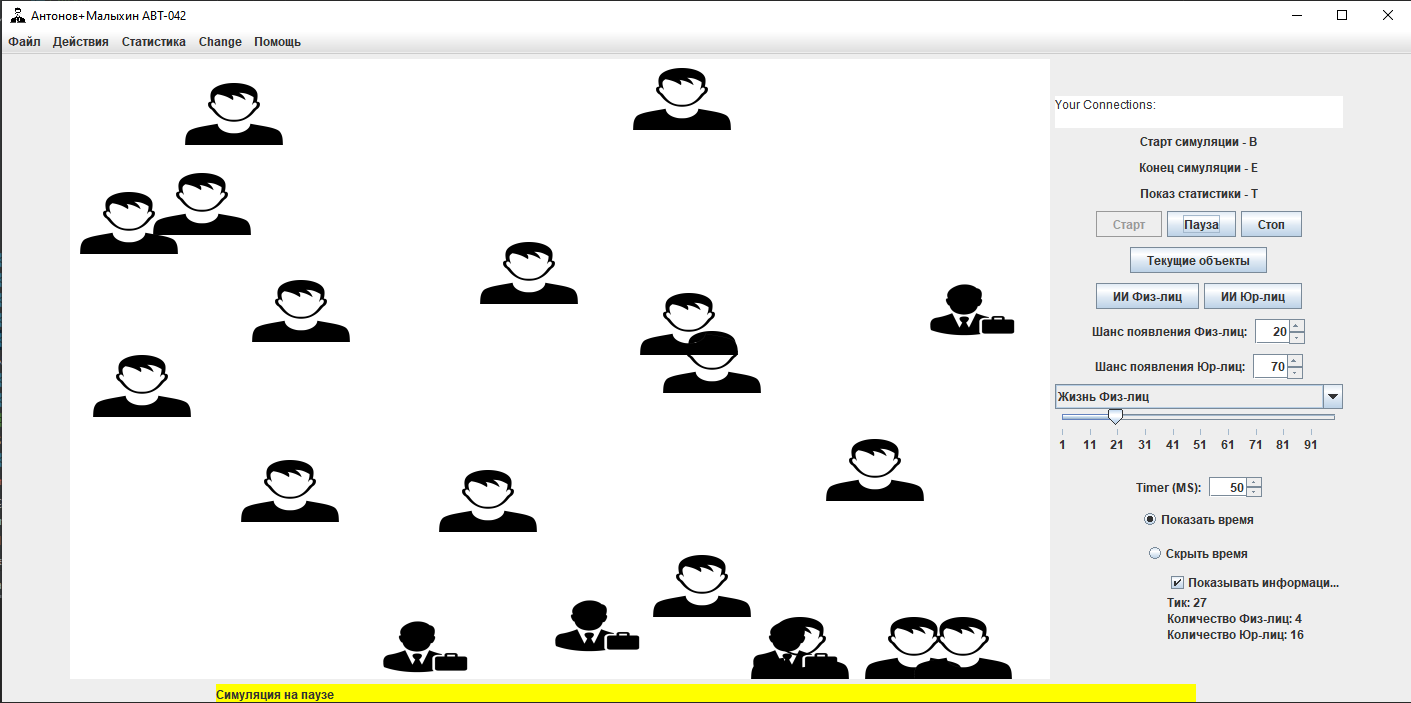


Рисунок 2 Пример работы программы

1. **Вывод**

По результатам данной лабораторной работы познакомились с графической библиотекой JavaFX и её основными компонентами, изучили возможности создания модальных окон и взаимодействия с ними.

**Приложение**

**Bird**

package lab.habitat.creatures;  
  
import lab.habitat.IBehaviour;  
import lab.habitat.ICreature;  
  
  
public abstract class Bird implements IBehaviour, ICreature {  
 protected double X = 0;  
 protected double Y = 0;  
 protected double targetX;  
 protected double targetY;  
  
  
 public Bird() {  
 }  
  
 public Bird(double x, double y) {  
 X = x;  
 Y = y;  
 }  
  
 public double getX(){  
 return this.X;  
 }  
  
 public double getY(){  
 return this.Y;  
 }  
  
 public void setX(double x){  
 this.X = x;  
 }  
  
 public void setY(double y){  
 this.Y = y;  
 }  
  
 public void move(double x, double y) {  
 targetX = x;  
 targetY = y;  
 }  
  
 public double getTargetX() {  
 return targetX;  
 }  
  
 public double getTargetY() {  
 return targetY;  
 }  
}

}

**Habitat**

package lab.habitat;  
  
import java.util.\*;  
  
  
public class Habitat {  
 private LinkedList<CreatureEventListener> creatureCreateListeners = new LinkedList<>();  
 private LinkedList<CreatureEventListener> creatureDieListeners = new LinkedList<>();  
 private LinkedList<Class<? extends ICreature>> creatureTypes = new LinkedList<>();  
 private HabitatMetrics metrics = new HabitatMetrics();  
  
 private int ticks = 0;  
 private LinkedList<ICreature> creatures = new LinkedList<>();  
 private HashMap<Integer, LinkedList<ICreature>> creaturesTTLs = new HashMap();  
  
  
 public void update() {  
 ticks++;  
 metrics.incrementTime();  
 // ограничение рождаемости  
 if(creatures.size() >= 20)  
 return;  
  
 // create new creatures  
 creatureTypes.forEach(T -> {  
 try {  
 if((Boolean)T.getMethod("isCreationAllowed", IHabitatMetrics.class).invoke(null, metrics)) {  
 // *TODO: search for params constructor?* ICreature c = T.getConstructor().newInstance();  
 c.setX(Math.*random*());  
 c.setY(Math.*random*());  
 creatures.add(c);  
  
 LinkedList<ICreature> cs = creaturesTTLs.getOrDefault(ticks + c.getTTL(), new LinkedList<>());  
 cs.add(c);  
 creaturesTTLs.put(ticks + c.getTTL(), cs);  
  
 metrics.incrementCreatureCount(T);  
 creatureCreateListeners.forEach(e -> e.onEvent(c));  
 }  
 }  
 catch(Exception ex) {  
 ex.printStackTrace();  
 }  
 });  
  
 // and kill too old  
 LinkedList<ICreature> cs = creaturesTTLs.getOrDefault(ticks, null);  
 if(cs != null) {  
 cs.forEach(c -> {  
 creatures.removeFirstOccurrence(c);  
  
 metrics.decrementCreatureCount(c.getClass());  
 creatureDieListeners.forEach(e -> e.onEvent(c));  
 });  
  
 creaturesTTLs.remove(ticks);  
 }  
 }  
  
 public void reset() {  
 ticks = 0;  
 metrics = new HabitatMetrics();  
 creatures.clear();  
 creaturesTTLs.clear();  
 }  
  
  
 public IHabitatMetrics getMetrics() {  
 return metrics;  
 }  
  
 public void addCreatureType(Class creatureType) throws IllegalArgumentException {  
 if(!ICreature.class.isAssignableFrom(creatureType)) {  
 throw new IllegalArgumentException(creatureType.getName() + " doesn't implement Creature interface!");  
 }  
  
 if(creatureTypes.contains(creatureType)) {  
 throw new IllegalArgumentException(creatureType.getName() + " already added to current habitat");  
 }  
  
 // but this assignment IS checked!  
 creatureTypes.add(creatureType);  
 }  
  
 public LinkedList<ICreature> getCreaturesByType(Class<? extends ICreature> type) {  
 LinkedList<ICreature> creaturesByType = new LinkedList<>();  
  
 for (ICreature c : creatures) {  
 if(c.getClass() == type)  
 creaturesByType.add(c);  
 }  
  
 return creaturesByType;  
 }  
  
 public LinkedList<ICreature> getCreatures() {  
 return (LinkedList<ICreature>) creatures.clone();  
 }  
  
 public HashMap<Integer, LinkedList<ICreature>> getCreaturesTTLs() {  
 return (HashMap<Integer, LinkedList<ICreature>>) creaturesTTLs.clone();  
 }  
  
  
 public void addCreatureTypes(Class ... creatureTypes) throws IllegalArgumentException {  
 for (Class creatureType : creatureTypes) {  
 addCreatureType(creatureType);  
 }  
 }  
  
 public void removeCreatureType(Class creatureType) {  
 creatureTypes.remove(creatureType);  
 }  
  
 public void removeCreatureTypes(Class ... creatureTypes) throws IllegalArgumentException {  
 for (Class type : creatureTypes) {  
 removeCreatureType(type);  
 }  
 }  
  
  
 public void addCreatureCreateListener(CreatureEventListener e) {  
 creatureCreateListeners.add(e);  
 }  
  
 public void addCreatureDieListener(CreatureEventListener e) {  
 creatureDieListeners.add(e);  
 }  
  
  
 protected class HabitatMetrics implements IHabitatMetrics {  
 private int creatureCount = 0;  
 private int ticks = 0;  
 private HashMap<Class<? extends ICreature>, Integer> creatureCountByType = new HashMap<>();  
  
  
 public int getCreatureCount() {  
 return creatureCount;  
 }  
  
 public int getCreatureCountByType(Class<? extends ICreature> type) {  
 return creatureCountByType.getOrDefault(type, 0);  
 }  
  
 public int getTime() {  
 return ticks;  
 }  
  
  
 public void incrementCreatureCount(Class<? extends ICreature> type) {  
 ++creatureCount;  
  
 int count = creatureCountByType.getOrDefault(type, 0);  
 creatureCountByType.put(type, ++count);  
 }  
  
 public void decrementCreatureCount(Class<? extends ICreature> type) {  
 --creatureCount;  
  
 int count = creatureCountByType.get(type);  
 creatureCountByType.put(type, --count);  
 }  
  
 public void incrementTime() {  
 ++ticks;  
 }  
 }

**MainForm**

package lab.frames;  
  
import javax.sound.sampled.\*;  
import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
import java.awt.event.KeyEvent;  
import java.io.\*;  
import java.time.Duration;  
import java.time.Instant;  
import java.util.Timer;  
import java.util.TimerTask;  
  
import lab.Main;  
import lab.Renderer;  
import lab.frames.components.ControlBox;  
import lab.frames.components.StatusBar;  
import lab.habitat.Habitat;  
import lab.habitat.ICreature;  
import lab.habitat.ai.AdultAI;  
import lab.habitat.ai.ChickAI;  
import lab.habitat.creatures.birds.Adult;  
import lab.habitat.creatures.birds.Chick;  
  
import static java.awt.event.KeyEvent.\*;  
import static lab.Checked.\*;  
  
  
public class MainForm extends JFrame {  
 private JFileChooser fileChooser;  
  
 private JMenuBar menuBar = new JMenuBar();  
 private JMenuItem Conn1=new JMenuItem("Show Your Connections");  
 private JPanel frame = new JPanel();  
 private JPanel creatureBox = new JPanel(true);  
 private ControlBox controlBox = new ControlBox();  
 private StatusBar statusBar = new StatusBar();  
  
 private Habitat habitat;  
 private Timer timer;  
 private Instant startPoint, stopPoint, pausePoint;  
 private Duration pauseTime = Duration.*ZERO*;  
  
 private Renderer renderer;  
 private AdultAI adultAI;  
 private ChickAI chickAI;  
 private String conne;  
  
 private boolean running = false;  
 private boolean showingInfo = true;  
 private boolean adultAI\_active = true;  
 private boolean chickAI\_active = true;  
 private boolean showingStats = false;  
  
  
 public MainForm(Habitat h, Main a) {  
  
 habitat = h;  
 renderer = new Renderer(creatureBox, habitat);  
 adultAI = new AdultAI(h);  
 chickAI = new ChickAI(h);  
  
 // habitat settings  
 habitat.addCreatureCreateListener(e -> {  
 if(e instanceof Adult)  
 controlBox.cBig.setText("Количество Юр-лиц: " + h.getMetrics().getCreatureCountByType(Adult.class));  
 if(e instanceof Chick)  
 controlBox.cLit.setText("Количество Физ-лиц: " + h.getMetrics().getCreatureCountByType(Chick.class));  
 });  
 habitat.addCreatureDieListener(e -> {  
 if(e instanceof Adult)  
 controlBox.cBig.setText("Количество Юр-лиц: " + h.getMetrics().getCreatureCountByType(Adult.class));  
 if(e instanceof Chick)  
 controlBox.cLit.setText("Количество Физ-лиц: " + h.getMetrics().getCreatureCountByType(Chick.class));  
 });  
  
 KeyboardFocusManager.*getCurrentKeyboardFocusManager*().addKeyEventPostProcessor(  
 e -> {  
 if(KeyEvent.*KEY\_PRESSED* == e.getID())  
 keyPressed(e);  
 return false;  
 }  
 );  
  
 // frame settings  
 setFocusable(true);  
 setFocusTraversalKeysEnabled(false);  
 setLayout(new BorderLayout());  
 setIconImage(new ImageIcon("src/lab/assets/icon256.png").getImage());  
 setJMenuBar(menuBar);  
 add(frame, BorderLayout.*CENTER*);  
  
 // frame settings  
 frame.add(creatureBox, BorderLayout.*CENTER*);  
 frame.add(controlBox, BorderLayout.*EAST*);  
 frame.add(statusBar, BorderLayout.*SOUTH*);  
  
 // statusBar settings  
 statusBar.setStatus("Симуляция ещё не началась", Color.*RED*);  
 statusBar.setPreferredSize(new Dimension(980,20));  
  
 // creatureBox settings  
 creatureBox.setLayout(null);  
 creatureBox.setBackground(Color.*WHITE*);  
// Image img = Toolkit.getDefaultToolkit().createImage("src/img/background.png");  
  
 creatureBox.setPreferredSize(new Dimension(980,620));  
  
 // controlBox settings  
 controlBox.run.addActionListener(e -> runSimulation());  
 controlBox.pause.setEnabled(false);  
 controlBox.pause.addActionListener(e -> {  
 if(running) pauseSimulation(); else resumeSimulation();  
 });  
 controlBox.stop.setEnabled(false);  
 controlBox.stop.addActionListener(e -> stopSimulation());  
 controlBox.aiAdult.addActionListener(e -> adultAI.pause(adultAI\_active = !adultAI\_active));  
 controlBox.aiChick.addActionListener(e -> chickAI.pause(chickAI\_active = !chickAI\_active));  
 controlBox.showTimeOn.setSelected(true);  
 controlBox.showTimeOn.addActionListener(e -> controlBox.ticks.setVisible(true));  
 controlBox.showTimeOff.addActionListener(e -> controlBox.ticks.setVisible(false));  
 controlBox.adultChance.addChangeListener(e -> Adult.*setBornChance*((Integer) controlBox.adultChance.getValue() / 100.0));  
 controlBox.chickChance.addChangeListener(e -> Chick.*setBornChance*((Integer) controlBox.adultChance.getValue() / 100.0));  
 controlBox.sliderLifeBig.addChangeListener(e -> Adult.*setTTL*(controlBox.sliderLifeBig.getValue()));  
 controlBox.sliderLifeLit.addChangeListener(e -> Chick.*setTTL*(controlBox.sliderLifeLit.getValue()));  
 controlBox.showStats.addActionListener(e -> showingStats = !showingStats);  
 controlBox.lifecreaturesBox.addActionListener(e-> {  
 if (controlBox.lifecreaturesBox.getSelectedIndex() == 0) {  
 controlBox.sliderLifeLit.setVisible(true);  
 controlBox.sliderLifeBig.setVisible(false);  
 }  
  
 if (controlBox.lifecreaturesBox.getSelectedIndex() == 1) {  
 controlBox.sliderLifeLit.setVisible(false);  
 controlBox.sliderLifeBig.setVisible(true);  
 }  
 });  
  
 controlBox.current.addActionListener(e -> {  
 pauseSimulation();  
  
 StringBuffer sb = new StringBuffer();  
 var creatureTTLs = habitat.getCreaturesTTLs();  
 for (Integer time : creatureTTLs.keySet()) {  
 for (ICreature c : creatureTTLs.get(time)) {  
 sb.append(String.*format*("<p>Тип: %s, Умрет: %d</p>", c.getClass().getSimpleName(), time));  
 }  
 }  
  
 String[] options = { "Ok" };  
 JOptionPane.*showOptionDialog*(  
 this,  
 "<html>" + sb + "</html>",  
 "Текущие объекты",  
 JOptionPane.*DEFAULT\_OPTION*,  
 JOptionPane.*PLAIN\_MESSAGE*,  
 new ImageIcon("src/img/icon64.png"),  
 options,  
 options[0]  
 );  
 resumeSimulation();  
 });  
  
 // menuBar settings  
 JMenu fileMenu = new JMenu("Файл");  
  
  
  
  
 fileMenu.add(new JMenuItem("Сохранить"));  
//// {{  
// addActionListener(e -> {  
// try {  
// saveFile();  
// } catch (IOException ex) {  
// ex.printStackTrace();  
// }  
// });  
// }  
  
// private void saveFile() throws IOException {  
// fileChooser.showSaveDialog(this);  
// File selFile = fileChooser.getSelectedFile();  
// if (selFile == null) return;  
//  
// ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(selFile));  
// oos.writeLong(ticks);  
// oos.writeObject(Habitat.birds);  
// oos.close();  
// }  
// });  
//  
 fileMenu.add(new JMenuItem("Загрузить"));  
// {{  
// addActionListener(e -> {  
// try {  
// loadFile();  
// } catch (IOException | ClassNotFoundException ex) {  
// ex.printStackTrace();  
// }  
// });  
// }  
//  
// private void loadFile() throws IOException, ClassNotFoundException{  
// fileChooser.showOpenDialog(this);  
// File selFile = fileChooser.getSelectedFile();  
// if (selFile == null) return;  
// ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new FileInputStream(selFile));  
// }  
// });  
  
 fileMenu.addSeparator();  
 fileMenu.add(new JMenuItem("Выйти"){{  
 addActionListener(e -> System.*exit*(0));  
 }});  
 menuBar.add(fileMenu);  
  
 JMenu actionMenu = new JMenu("Действия");  
 actionMenu.add(new JMenuItem("Запустить симуляцию"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> {  
 setText(running ? "Остановить симуляцию" : "Запустить симуляцию");  
 if(running) stopSimulation(); else runSimulation();  
 }  
 ));  
 }});  
 menuBar.add(actionMenu);  
  
 JMenu statMenu = new JMenu("Статистика");  
 statMenu.add(new JMenuItem("Скрыть"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> {  
 setText(showingInfo ? "Показать" : "Скрыть");  
 controlBox.showInfoPanel.setVisible(showingInfo = !showingInfo);  
 }  
 ));  
 }});  
 menuBar.add(statMenu);  
 JMenu show= new JMenu("Change");  
 JMenuItem connections = new JMenuItem("Change Chance of Receive");  
 JMenuItem mlg = new JMenuItem("MLGGGG1!!!1111!!!");  
  
 connections.addActionListener(new ActionListener() {  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 JDialog dialog = createDialog3("EnterYourClient(by number of connection)", false,2, a);  
 dialog.setVisible(true);  
 }  
 });  
 mlg.addActionListener(new ActionListener() {  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 int x=0;  
 int y=0;  
 playSound();  
 for(int i=0;i<17;i++){  
 label2(x,y);  
 if(i<5)x=x+400;  
 if(i>=5&&i<11){y=300;  
 x=x-400;}  
 if(i>=11&&i<16){y=600;  
 x=x+400;}  
 }  
 }});  
  
 menuBar.add(show);  
 show.add(connections);  
 show.add(mlg);  
  
 JMenu helpMenu = new JMenu("Помощь");  
 JMenuItem helpFile = new JMenu("Как написать лабу?");  
 helpFile.add(new JMenuItem("1 лабораторная работа"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> Desktop.*getDesktop*().open(new File("out/production/lab/lab/assets/1.pdf"))  
 ));  
 }});  
 helpFile.add(new JMenuItem("2 лабораторная работа"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> Desktop.*getDesktop*().open(new File("out/production/lab/lab/assets/2.pdf"))  
 ));  
 }});  
 helpFile.add(new JMenuItem("3 лабораторная работа"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> Desktop.*getDesktop*().open(new File("out/production/lab/lab/assets/3.pdf"))  
 ));  
 }});  
 helpFile.add(new JMenuItem("4 лабораторная работа"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> Desktop.*getDesktop*().open(new File("out/production/lab/lab/assets/4.pdf"))  
 ));  
 }});  
 helpFile.add(new JMenuItem("5 лабораторная работа"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> Desktop.*getDesktop*().open(new File("out/production/lab/lab/assets/5.pdf"))  
 ));  
 }});  
 helpFile.add(new JMenuItem("6 лабораторная работа"){{  
 addActionListener(*CheckedActionListener*(  
 e -> Desktop.*getDesktop*().open(new File("out/production/lab/lab/assets/6.pdf"))  
 ));  
 }});  
 helpMenu.add(helpFile);  
 menuBar.add(helpMenu);  
  
 adultAI.pause(adultAI\_active);  
 chickAI.pause(chickAI\_active);  
 renderer.run();  
 adultAI.run();  
 chickAI.run();  
 }  
 private JDialog createDialog3(String title, boolean modal, int i, Main client)  
 {  
 final JDialog[] dialog = {new JDialog(this, title, modal)};  
 dialog[0].setDefaultCloseOperation(*DISPOSE\_ON\_CLOSE*);  
 dialog[0].setSize(300, 90);  
 JTextField text = new JTextField(20);  
 JPanel contents = new JPanel(new FlowLayout(FlowLayout.*LEFT*));  
 JButton button=new JButton("Send");  
 button.addActionListener(e -> {  
 String value = text.getText();;  
 client.*Sendstr*(controlBox.getChance1(),controlBox.getChance2(),value);  
 dialog[0] = (JDialog)button.getRootPane().getParent();  
 dialog[0].dispose();  
 });  
 contents.add(text);  
 contents.add(button);  
 dialog[0].add(contents);  
 return dialog[0];  
 }  
 void label2(int height,int weight) {  
 JDialog dialog = new JDialog(this,"MLGGGGG",false);  
 dialog.setDefaultCloseOperation(*DISPOSE\_ON\_CLOSE*);  
 dialog.setSize(400, 400);  
 dialog.setBounds(height,weight,400,400);  
 JLabel label2= new JLabel();  
 Image image = Toolkit.*getDefaultToolkit*().createImage("./src/lab/assets/Jaba1.gif");  
 ImageIcon imageIcon = new ImageIcon(image.getScaledInstance(400,400,Image.*SCALE\_DEFAULT*));  
 imageIcon.setImageObserver(label2);  
 label2.setIcon(imageIcon);  
 dialog.add(label2);  
 dialog.setVisible(true);  
 }  
 public void ErrorDialog5(String title, boolean modal)  
 {  
 JDialog dialog = new JDialog(this, "ErrorWindow", modal);  
 dialog.setDefaultCloseOperation(*DISPOSE\_ON\_CLOSE*);  
 dialog.setSize(300, 90);  
 JTextArea text = new JTextArea("Error: "+ title);  
 Font font = text.getFont();  
 float size = 20.0f;  
 text.setFont(font.deriveFont(size));  
 JPanel contents = new JPanel(new FlowLayout(FlowLayout.*LEFT*));  
 contents.add(text);  
 dialog.add(contents);  
 dialog.setVisible(true);  
 }  
 public void remove(){  
 controlBox.remove();  
 }  
  
 private void runSimulation() {  
 running = true;  
 habitat.reset();  
  
 startTimer();  
 startPoint = Instant.*now*();  
  
 controlBox.run.setEnabled(false);  
 controlBox.pause.setEnabled(true);  
 controlBox.stop.setEnabled(true);  
  
 statusBar.setStatus("Симуляция запущена", Color.*GREEN*);  
 }  
  
 private void pauseSimulation() {  
 running = false;  
  
 stopTimer();  
 pausePoint = Instant.*now*();  
 adultAI.pause(true);  
 chickAI.pause(true);  
  
 statusBar.setStatus("Симуляция на паузе", Color.*YELLOW*);  
 }  
  
 public void changeChance(String value, String value1){  
 controlBox.changeChance(value,value1);  
 }  
  
 public void changeConn(String value){  
 controlBox.changestr(value);  
 }  
 void playSound(){  
 try{  
 File soundFile = new File("./src/lab/assets/MLG1.wav"); //Звуковой файл  
 AudioInputStream ais = AudioSystem.*getAudioInputStream*(soundFile);  
 Clip clip = AudioSystem.*getClip*();  
 clip.open(ais);  
 FloatControl vc = (FloatControl) clip.getControl(FloatControl.Type.*MASTER\_GAIN*);  
 vc.setValue(6);  
 clip.setFramePosition(0);  
 clip.start();  
 } catch (IOException | UnsupportedAudioFileException | LineUnavailableException exc) {  
 exc.printStackTrace();  
 }  
  
 }  
 private void resumeSimulation() {  
 running = true;  
  
 startTimer();  
 pauseTime.plus(Duration.*between*(pausePoint, Instant.*now*()));  
 adultAI.pause(adultAI\_active);  
 chickAI.pause(chickAI\_active);  
  
 statusBar.setStatus("Симуляция запущена", Color.*GREEN*);  
 }  
  
 private void stopSimulation() {  
 if(!running) pauseTime.plus(Duration.*between*(pausePoint, Instant.*now*()));  
  
 running = false;  
  
 stopTimer();  
 stopPoint = Instant.*now*();  
 controlBox.run.setEnabled(true);  
 controlBox.pause.setEnabled(false);  
 controlBox.stop.setEnabled(false);  
  
 controlBox.ticks.setText("Тик: 0");  
 controlBox.cBig.setText("Количество Юр-лиц: 0");  
 controlBox.cLit.setText("Количество Физ-лиц: 0");  
  
 statusBar.setStatus("Симуляция ещё не началась", Color.*RED*);  
  
 if(showingStats) showStatistics();  
 habitat.reset();  
 }  
  
 public void keyPressed(KeyEvent e) { // Бинд кнопок  
 switch (e.getKeyCode()) {  
 case *VK\_B*: { // Бинд кнопки "В"  
 if(!running) {  
 stopSimulation();  
 runSimulation();  
 }  
 break;  
 }  
 case *VK\_E*: { // Бинд кнопки "Е"  
 stopSimulation();  
 break;  
 }  
 case *VK\_T*: { // Бинд кнопки "Т"  
 controlBox.showInfoPanel.setVisible(showingInfo = !showingInfo);  
 break;  
 }  
 case *VK\_P*: { // Бинд кнопки "Р"  
 if(running)  
 pauseSimulation();  
 else  
 resumeSimulation();  
 break;  
 }  
 case *VK\_I*: { // Бинд кнопки "I"  
// if(showInfo.isEnabled())  
// showInfo.doClick();  
 break;  
 }  
 case *VK\_C*: { // Бинд кнопки "C"  
// if(showObjectsInfo.isEnabled())  
// showObjectsInfo.doClick();  
 break;  
 }  
 }  
 }  
  
 private void startTimer() {  
 if(timer != null)  
 timer.cancel();  
  
 timer = new Timer();  
 timer.scheduleAtFixedRate(new TimerTask() {  
 public void run() {  
 habitat.update();  
 controlBox.ticks.setText("Тик: " + habitat.getMetrics().getTime());  
 }  
 }, 0, 200);  
 }  
  
 private void stopTimer() {  
 if(timer == null)  
 return;  
  
 timer.cancel();  
 }  
  
 private void showStatistics() {  
 long secs = Duration.*between*(startPoint, stopPoint).minus(pauseTime).getSeconds();  
 StringBuffer sb = new StringBuffer();  
  
 int adultCount = habitat.getMetrics().getCreatureCountByType(Adult.class);  
 int chickCount = habitat.getMetrics().getCreatureCountByType(Chick.class);  
  
 sb.append(String.*format*("<p> Время симуляции: %dс </p>", secs));  
 sb.append(String.*format*("<p> Количество Юр-лиц: %d </p>", adultCount));  
 sb.append(String.*format*("<p> Количество Физ-лиц: %d </p>", chickCount));  
  
 String[] options = { "Ok" };  
 JOptionPane.*showOptionDialog*(  
 this,  
 "<html>" + sb + "</html>",  
 "Текущие объекты",  
 JOptionPane.*DEFAULT\_OPTION*,  
 JOptionPane.*PLAIN\_MESSAGE*,  
 new ImageIcon("src/img/icon64.png"),  
 options,  
 options[0]  
 );  
 }  
}

**Statusbar**

package lab.frames.components;  
  
import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
  
  
public class StatusBar extends JPanel {  
 private JLabel messageLabel = new JLabel("Статус: Симуляция приостановлена");  
  
  
 public StatusBar() {  
 setLayout(new BorderLayout());  
 add(messageLabel, BorderLayout.*CENTER*);  
 }  
  
 public void setStatus(String message) {  
 messageLabel.setText(message);  
 }  
  
 public void setStatus(Color c) {  
 setBackground(c);  
 }  
  
 public void setStatus(String message, Color c) {  
 messageLabel.setText(message);  
 setBackground(c);  
 updateUI();  
 }  
}

**ControlBox**

package lab.frames.components;  
  
import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
  
  
public class ControlBox extends JPanel {  
 private JLabel runText = new JLabel("Старт симуляции - B");  
 private JLabel stopText = new JLabel("Конец симуляции - E");  
 private JLabel showText = new JLabel("Показ статистики - T");  
 private JLabel optChLit = new JLabel("Шанс появления Физ-лиц: ");  
 private JLabel optChBig = new JLabel("Шанс появления Юр-лиц: ");  
 private JLabel optIntLit = new JLabel("Интервал появления Физ-лиц: ");  
 private JLabel optIntBig = new JLabel("Интервал появления Юр-лиц: ");  
 private JLabel optTimerInterval = new JLabel("Timer (MS): ");  
  
 public JPanel showInfoPanel = new JPanel();  
 public JLabel ticks = new JLabel("Тик: 0");  
 public JLabel cLit = new JLabel("Количество Физ-лиц: 0");  
 public JLabel cBig = new JLabel("Количество Юр-лиц: 0");  
 public JLabel timerEnabled = new JLabel("Время: Off");  
 public JLabel pauseEnabled = new JLabel("Пауза: Off");  
  
 public JButton run = new JButton("Старт");  
 public JButton pause = new JButton("Пауза");  
 public JButton stop = new JButton("Стоп");  
 public JButton current = new JButton("Текущие объекты");  
 public JButton aiChick = new JButton("ИИ Физ-лиц");  
 public JButton aiAdult = new JButton("ИИ Юр-лиц");  
 public JButton showObjectsInfo = new JButton("C");  
  
 public JSpinner chickChance = new JSpinner(new SpinnerNumberModel(50, 0, 100, 10));  
 public JSpinner adultChance = new JSpinner(new SpinnerNumberModel(50, 0, 100, 10));  
 public JSpinner textIntervalBig = new JSpinner(new SpinnerNumberModel(50, 0, 100, 10));  
 public JSpinner textIntervalLit = new JSpinner(new SpinnerNumberModel(50, 0, 100, 10));  
 public JSpinner textTimerInterval = new JSpinner(new SpinnerNumberModel(50, 0, 100, 10));  
  
 String[] itemsLit = {  
 "Жизнь Физ-лиц",  
 "Жизнь Юр-лиц"  
 };  
 public JComboBox lifecreaturesBox = new JComboBox(itemsLit);  
  
 public JSlider sliderLifeBig = new JSlider(1, 100, 40);  
 public JSlider sliderLifeLit = new JSlider(1, 100, 20);  
  
 public JRadioButton showTimeOn = new JRadioButton("Показать время");  
 public JRadioButton showTimeOff = new JRadioButton("Скрыть время");  
 private ButtonGroup showTimeGroup = new ButtonGroup();  
  
 public JCheckBox showStats = new JCheckBox("Показывать информацию");  
  
// private JLabel textLifeLit = new JLabel("Жизнь Физ-лиц");  
// private JLabel textLifeBig = new JLabel("Жизнь Юр-лиц");  
  
 private JPanel runTextPanel = new JPanel();  
 private JPanel stopTextPanel = new JPanel();  
 private JPanel showTextPanel = new JPanel();  
 private JPanel ChancePanelLit = new JPanel();  
 private JPanel ChancePanelBig = new JPanel();  
 private JPanel IntervalPanelLit = new JPanel();  
 private JPanel IntervalPanelBig = new JPanel();  
 private JPanel LifeLitPanel = new JPanel();  
 private JPanel LifeBigPanel = new JPanel();  
 private JPanel TimerIntervalPanel = new JPanel();  
 private JPanel BtnPanel = new JPanel();  
 private JPanel CheckPanelOFF = new JPanel();  
 private JPanel CheckPanelON = new JPanel();  
 private JPanel CurrentPanel = new JPanel();  
 private JPanel aiBirdPanel = new JPanel();  
 private JTextArea conn = new JTextArea();  
 private JTextArea conne=new JTextArea();  
  
  
 public ControlBox() {  
 setLayout(new BoxLayout(this, BoxLayout.*Y\_AXIS*));  
 add(conn);  
 add(conne);  
 add(runTextPanel);  
 add(stopTextPanel);  
 add(showTextPanel);  
 add(BtnPanel);  
 add(CurrentPanel);  
 add(aiBirdPanel);  
 add(ChancePanelLit);  
 add(ChancePanelBig);  
// add(IntervalPanelLit);  
// add(IntervalPanelBig);  
 add(lifecreaturesBox);  
 add(sliderLifeLit);  
 add(sliderLifeBig);  
 add(LifeLitPanel);  
 add(LifeBigPanel);  
 add(TimerIntervalPanel);  
 add(CheckPanelON);  
 add(CheckPanelOFF);  
 add(showInfoPanel);  
  
 sliderLifeBig.setVisible(false);  
  
 runTextPanel.add(runText);  
 stopTextPanel.add(stopText);  
 showTextPanel.add(showText);  
  
 BtnPanel.add(run);  
 BtnPanel.add(pause);  
 BtnPanel.add(stop);  
  
 CurrentPanel.add(current);  
  
 aiBirdPanel.add(aiChick);  
 aiBirdPanel.add(aiAdult);  
  
 ChancePanelLit.add(optChLit);  
 ChancePanelLit.add(chickChance);  
 chickChance.setPreferredSize(new Dimension(50,25));  
  
 ChancePanelBig.add(optChBig);  
 ChancePanelBig.add(adultChance);  
 adultChance.setPreferredSize(new Dimension(50,25));  
  
 IntervalPanelLit.add(optIntLit);  
 IntervalPanelLit.add(textIntervalLit);  
  
 IntervalPanelBig.add(optIntBig);  
 IntervalPanelBig.add(textIntervalBig);  
  
 TimerIntervalPanel.add(optTimerInterval);  
 TimerIntervalPanel.add(textTimerInterval);  
  
 showTimeGroup.add(showTimeOn);  
 showTimeGroup.add(showTimeOff);  
  
 CheckPanelON.add(showTimeOn);  
  
 CheckPanelOFF.add(showTimeOff);  
  
 showInfoPanel.add(showStats);  
  
 pause.setEnabled(false);  
 stop.setEnabled(false);  
 showStats.setEnabled(true);  
 showObjectsInfo.setEnabled(true);  
  
 // showInfoPanel settings  
 sliderLifeLit.setPaintTicks(true);  
 sliderLifeLit.setPaintLabels(true);  
 sliderLifeLit.setMajorTickSpacing(10);  
  
 sliderLifeBig.setPaintTicks(true);  
 sliderLifeBig.setPaintLabels(true);  
 sliderLifeBig.setMajorTickSpacing(10);  
  
 // showInfoPanel settings  
 showInfoPanel.setLayout(new BoxLayout(showInfoPanel, BoxLayout.*Y\_AXIS*));  
 showInfoPanel.add(ticks);  
 showInfoPanel.add(cLit);  
 showInfoPanel.add(cBig);  
// showInfoPanel.add(timerEnabled);  
// showInfoPanel.add(pauseEnabled);  
  
 // tool tips  
 conn.setText("Your Connections: ");  
 // conne.setText("Your Connections: "+"\n"+"faf");  
 run.setToolTipText("Запуск симуляции");  
 pause.setToolTipText("Пауза");  
 stop.setToolTipText("Остановка симуляции, очищение рабочей области");  
 showStats.setToolTipText("Окно информации");  
 showObjectsInfo.setToolTipText("Текущие объекты");  
  
 chickChance.setToolTipText("Шанс появления Tux(-ов)");  
 adultChance.setToolTipText("Шанс появления Larry Bird(-ов)");  
 textIntervalLit.setToolTipText("Интервал появления Tux(-ов)");  
 textIntervalBig.setToolTipText("Интервал появления Larry Bird(-ов)");  
 textTimerInterval.setToolTipText("Шаг таймера");  
 sliderLifeLit.setToolTipText("Время жизни Tux(-ов)");  
 sliderLifeBig.setToolTipText("Время жизни Larry Bird(-ов)");  
 timerEnabled.setToolTipText("Таймер");  
 ticks.setToolTipText("Время симуляции");  
 cLit.setToolTipText("Кол-во Физ-лиц (Tux)");  
 cBig.setToolTipText("Кол-во Юр-лиц (Larry Bird)");  
 }  
 public void changestr(String value){  
 conne.append(value+"\n");  
 }  
 public void remove(){  
 conne.setText("");  
 }  
 public void changeChance(String value, String value1){  
 chickChance.setValue(Integer.*parseInt*(value));  
 adultChance.setValue(Integer.*parseInt*(value1));  
 }  
 public String getChance1(){  
 return chickChance.getValue().toString();  
 }  
 public String getChance2(){  
 return adultChance.getValue().toString();  
 }  
}